

# AFTER SCHOOL 2025



# **El momento favorito después de clases**

**Estas actividades son un recurso pedagógico benéfico, pues es a través de éstas es que los niños y jóvenes alcanzan su máximo potencial no solo en el ámbito estudiantil, sino también en el personal.**

# Actividades generales



Cultura y Arte



Deportes



Talentos estratégicos



# ITJ ZONA ESMERALDA

## After School / Cultura y Arte

\*Los horarios y días de la clase están sujetos a cambios • Aplican restricciones



### Compañía de Teatro



Taller creativo para explorar la expresión corporal, la voz y la interpretación escénica.

#### Objetivos:

Desarrollar la expresión, la confianza y la creatividad mediante el arte escénico. Además de aumentar el valor del aprendizaje con una presentación a nivel profesional al fin al del curso.

 Martes-jueves

 14:45-16:30 hrs.

 30

**Edades:** 4°-12°

### CreArte



Exploración de técnicas artísticas como dibujo, pintura, modelado, escultura.

#### Objetivos:

Estimular la expresión artística y la participación en exposiciones.

 Lunes-miércoles  
Martes-jueves

 14:45-16:30 hrs.

 15 por categoría

**Edades:** K3-6°

### Drama Club



Espacio para actuar, improvisar y crear historias desarrollando la expresión escénica.

#### Objetivos:

Potenciar expresión e improvisación con presentaciones como meta.

 Lunes-miércoles-viernes

 14:30-16:30 hrs.

 25

**Edades:** K3-3°



# ITJ ZONA ESMERALDA

## After School / Cultura y Arte

\*Los horarios y días de la clase están sujetos a cambios • Aplican restricciones



### Dance Team Adv



Equipo de danza que impulsa técnica, disciplina y expresión artística, preparando a los alumnos para competir a un nivel avanzado.

#### Objetivos:

Fomentar la coordinación, el ritmo y la expresión corporal a través de coreografías, con enfoque en presentaciones y competencias de danza.



Lunes, miércoles, viernes



14:45-16:30 hrs. 15:10-16:30 hrs.



20

Edades: 4°-8°

### Dance Team kids



Taller de danza que fortalece la técnica, el trabajo en equipo y la confianza escénica, en un entorno formativo y creativo.

#### Objetivos:

Fomentar la coordinación, el ritmo y la expresión corporal a través de coreografías, con enfoque en presentaciones y competencias de danza.



Martes-jueves



14:30-16:30 hrs.



20

Edades: k3°-3°

### Baby ballet



Taller para alumnos de Kinder donde, a través del juego y la música, desarrollan motricidad, coordinación y expresión corporal básica.

#### Objetivos:

Fomentar la coordinación, el ritmo y la expresión corporal a través de coreografías, con enfoque en presentaciones y competencias de danza.



Lunes-miércoles



13:00-14:15 hrs.



20 por categoría

Edades: K1-k2°



# ITJ ZONA ESMERALDA

## After School / Cultura y Arte

\*Los horarios y días de la clase están sujetos a cambios • Aplican restricciones



### Rock band



Espacio creativo donde los estudiantes forman una banda de rock, aprendiendo a tocar guitarra, bajo, batería, teclado o voz.

#### Objetivos:

Aprender a tocar instrumentos propios del rock, trabajar en equipo como banda, desarrollar creatividad musical y preparar repertorios para presentaciones en vivo.



Lunes-miércoles-viernes



14:45-16:30 hrs. 15:10-16:30 hrs.



10

Edades: 4°-6° / MS-HS



# ITJ ZONA ESMERALDA

## After School / Deportes

\*Los horarios y días de la clase están sujetos a cambios • Aplican restricciones



### Football



Taller para desarrollar habilidades técnicas, trabajo en equipo y condición física mediante el juego del fútbol.

#### Objetivos:

Mejorar la condición física, el trabajo en equipo y la técnica para participar en competencias escolares.



Lunes-miércoles  
Martes-jueves/  
Fútbol HS (Martes, jueves, viernes)



13:00-14:15 hrs.      14:30-16:30 hrs.  
14:45-16:30 hrs.      15:10-16:30 hrs.



20 por categoría      **Edades:** K1-12°

### Volleyball



Enseñanza de fundamentos del voleibol, coordinación, trabajo grupal y estrategia en cancha.

#### Objetivos:

Desarrollar coordinación, agilidad y colaboración con preparación para torneos escolares.



Lunes-miércoles  
Martes-jueves



14:45-16:30 hrs.      15:10-16:30 hrs.



20 por categoría      **Edades:** 4°-12°

### Basketball



Desarrollo de habilidades físicas y tácticas a través del deporte del baloncesto.

#### Objetivos:

Fomentar el trabajo en equipo, la disciplina y el rendimiento técnico para competencias.



Lunes-miércoles  
Martes-jueves



14:30-16:30 hrs.      14:45-16:30 hrs.  
15:10-16:30 hrs.



20 por categoría      **Edades:** K3-PF/1°-6°  
/MS-HS



# ITJ ZONA ESMERALDA

## After School / Deportes

\*Los horarios y días de la clase están sujetos a cambios • Aplican restricciones



### Tennis



Enseñanza de técnica, coordinación y resistencia a través del deporte del tenis.

#### Objetivos:

Mejorar la coordinación, la técnica individual y el control corporal. El primer semestre se pretende trabajar en la técnica para el segundo semestre comenzar ingresar a torneos.



Lunes-miércoles-viernes



14:30-16:30 hrs.



10

**Edades:** 1°-3°

### Tocho bandera



Versión sin contacto ni equipo del fútbol americano que promueve estrategia, velocidad y trabajo en equipo.

#### Objetivos:

Desarrollar habilidades tácticas y físicas en un entorno competitivo, promoviendo el trabajo en equipo y la participación en torneos escolares y ligas de tocho bandera.



Lunes-miércoles  
Martes-jueves



14:30-16:30 hrs.      14:45-16:30 hrs.  
15:10-16:30 hrs.



20 por categoría

**Edades:** 1°-3° / 4°-6° /  
MS-HS

### Taekwondo formativo / Taekwondo competencia



Disciplina marcial enfocada en el respeto, la coordinación y la defensa personal.

#### Objetivos:

Promover disciplina y técnica con preparación para exhibiciones, cambios de cinta y competencias.



Lunes-miércoles  
Martes-jueves



13:00-14:15 hrs.      14:30-16:30 hrs.  
14:45-16:30 hrs.      15:10-16:30 hrs.



20 por categoría

**Edades:** K1-6°



### Ajedrez



Juego mental que fortalece la lógica, la concentración y el pensamiento estratégico.

#### Objetivos:

Fortalecer el pensamiento estratégico, concentración y toma de decisiones. Generar equipos de competencia que puedan representar al colegio en torneos escolares.



Lunes-miércoles  
Martes-jueves



13:00-14:15 hrs.      14:30-16:30 hrs.

15:10-16:30 hrs.



10

**Edades:** K1-PF/1°-6°  
/ MS-HS

### Lego Education/ Lego League



Actividades de construcción con bloques para estimular la creatividad, la lógica y el diseño.

#### Objetivos:

Estimular la creatividad, la resolución de problemas y el pensamiento estructurado. En el caso de Lego League, los equipos entrarán a competencias.



Lego Education (Martes-jueves-viernes)  
Lego League (Lunes-miércoles-viernes)



13:00-14:15 hrs.      14:30-16:30 hrs.

14:45-16:30 hrs.



12 por grupo

**Edades:** K1-6°

### InnovaBots



Introducción a la tecnología y programación mediante la construcción de robots. Enfocado en combates y concursos entre robots.

#### Objetivos:

Introducir conceptos de diseño, electrónica y programación mediante la construcción de robots funcionales, con enfoque en retos técnicos y competencias.



Lunes-miércoles



15:10-16:30 hrs.



10

**Edades:** MS.HS



### MoldeArte Kids



Actividades manuales para modelar figuras, desarrollando motricidad y creatividad.

#### Objetivos:

Fomentar creatividad y motricidad fina en actividades lúdicas dirigidas.



Lunes-miércoles



13:00-14:45 hrs.



12

Edades: K1-K2

### Minecraft Education



Taller educativo basado en el videojuego, que estimula la lógica, la construcción y el pensamiento crítico.

#### Objetivos:

Usar el juego como herramienta educativa con desafíos colaborativos.



Lunes-miércoles-viernes



14:30-16:30 hrs.



15

Edades: 1°-3°

### Debate league



Espacio para desarrollar argumentación, expresión oral y pensamiento crítico con enfoque de competencias y torneos.

#### Objetivos:

Fortalecer argumentación y expresión oral con enfoque en competencias de debate y oratoria



Lunes-miércoles



15:10-16:30 hrs.



12

Edades: MS.HS

# ¿Estás listo para iniciar?

Contáctanos



Instituto  
Thomas Jefferson  
Campus Zona Esmeralda

Part of **iSP**